**Anmeldung vom Handy aus**

Autor: Sebastian Enger

Datum: 20080617 v1

Version 1.4.1 Handy:

* Blackberry support
* Licht support testen auf sony und nokia handy und testen im emulator samsung, danach licht version freischalten und ins web stellen

Version 1.5:

Auf Backend Seite:

* Proxy nimmt request: ‚newaccount##$handynummer##0##0##0##$version‘ an und leitet dies an den bitjoe.de server weiter und bekommt statusmeldung zurück als gzip
* Im Erfolgsfall: ‚1##Dein Account wurde erstellt. Du erhälst in wenigen Minuten eine SMS mit deinen Zugangsdaten‘
* Im Fehlerfall: ‚0##Die Handynummer ist falsch.‘ -> dann auf Handyseite den „Neuer Account“-Screen nochmals anzeigen und Handynummer nochmals eingegeben lassen. Als Hinweis im „Neuer Account“-Screen soll fest oben über der Handynummer stehen: „Bitte gib deine Handynummer ohne Landesvorwahl ein“. -> backend software muss erkennen ob incl. landesvorwahl oder ohne

Auf Bitjoe.de Seite:

* /account/mobile\_addaccount.php nimmt den Request vom BitJoe Proxy Backend entgegen und liefert daten zurück
* Prüfe handynummer ob gültig und noch nicht in unserem system vorhandden
* Im Erfolgsfall:
  + a.) Erstelle neuen Account und trage Daten in SQL ein
  + b.)Sende dem Proxy zurück: ‚1##Du bekommst in wenigen Minuten eine SMS mit deinen Zugangsdaten‘
  + c.)versende sms mit zugangsdaten
* IM Fehlerfall:
  + A.) gib fehlermeldung: ‘0##Handynummer bereits im BitJoe System vorhanden’

Auf Handyseite – bezieht sich nur auf die neue BitJoe Version-:

* Neue BitJoe Version: BitJoe[$NAME] - $NAME bleibt zu überlegen
* „New-Account-Screen->nimmt eingabe von Handynummer entgegen und versendet mittels Protokol: ‚newaccount##$handynummer##0##0##0##$version‘ an das Backend
* Nimmt anschließend den inhalt als rückgabewert entgegen und zeigt ihn kurz für 4 Sek an
* Im Fehlerfall –also ‚0##$Errormsg‘: user muss handynummer nochmals eingeben
* Im Erfolgsfall dann den AGB Screen anzeigen

**Gedanken für weitere Versionen:**

Version 1.1 Proxy/bitjoe.de:

* Anhand der Handynummer und dem daraus resultierenden Land wird dem user der text dann in seiner landesprache präsentiert

Version 1.2 [www.bitjoe.de](http://www.bitjoe.de):

* Arbeiten mit language files

Version 2 Proxy:

* Protokolle sollen in Modulen abgearbeitet werden und nicht statisch in einem File alles liegen
* Protokollerweiterung für versenden von sms / erweiterte Einstellungen für Quellenanzahl / SMs Kontoaufladen / guthaben abfragen / Updateprüfung ua siehe <http://www.zoozle.net/BitJoe-123/BitJoe-v2.htm>
* Zum Thema SMS Versenden muss ein separates Konzept erstellt werden, denn eine SMS in ausländische netze kostet uns 0,079 cent, dass wären bei 200 sms dann ~15€ KOSTEN

Version 2 Handy:

* Bitjoe version 2 umsetzen
* Sms konto aufladen für 2,99€ = 5 ausländische SMS(direkt plus a 0,079€ international incl absenderkennung) und 25 SMS (Low-Cost Plus SMS in DTLS incl absenderkennung a 0,045 € ) == 1,52 € Kosten und ca 1€ umsatz nach steuer )
* [ ob ausländische sms oder nicht muss die bitjoe proxy software erkennen, wenn user sein ausländisches kontingent aufgebraucht hat wird eine normale sms versendet]
* Updateprüfung auf 1 mal pro tag begrenzen ( 1 mal pro woche ) - handyseitig
* Guthabenprüfung auf 3 mal pro tag begrenzen-handyseitig
* Language Files für DE,EN,FR,ES,RU,
* Schiftart muss änderbar sein

Version 2.1 Handy:

* Anmeldung/Accout vom Handy aus erstellen

Version 2.2 Handy:

* Mittels properties programmieren